

## TUGAS KELAS :

X TBSM 2	: SENIN	JAM KE 1-3
X FARMASI 1	: SELASA	JAM KE 8-10
X TKR 3	: RABU	JAM KE 1-3
X TBSM 1	: SABTU	JAM KE 1-3

**Kelas Maya (Virtual Class)** adalah lingkungan belajar yang diadakan tanpa tatap muka secara langsung antara pengajar dengan siswa.

Dimana pengajar menyediakan bahan ajar dalam konten digital yang bisa diakses, disimpan, dan dibagikan melalui internet yang bisa diakses kapan saja dan dimana saja.

Kelas maya menyediakan fasilitas untuk pengajar untuk mengunggah bahan ajar sehingga bisa diunduh langsung oleh siswa yang tergabung di dalam kelas tersebut.

### Jenis-Jenis Kelas Maya

Perangkat lunak pendukung kelas maya pada umumnya berbasis web, berikut ini penjelasannya.

#### 1. Learning Management System (LMS)



LMS merupakan software (perangkat lunak) yang digunakan untuk perencanaan, pengiriman, serta pengolahan kegiatan pembelajaran.

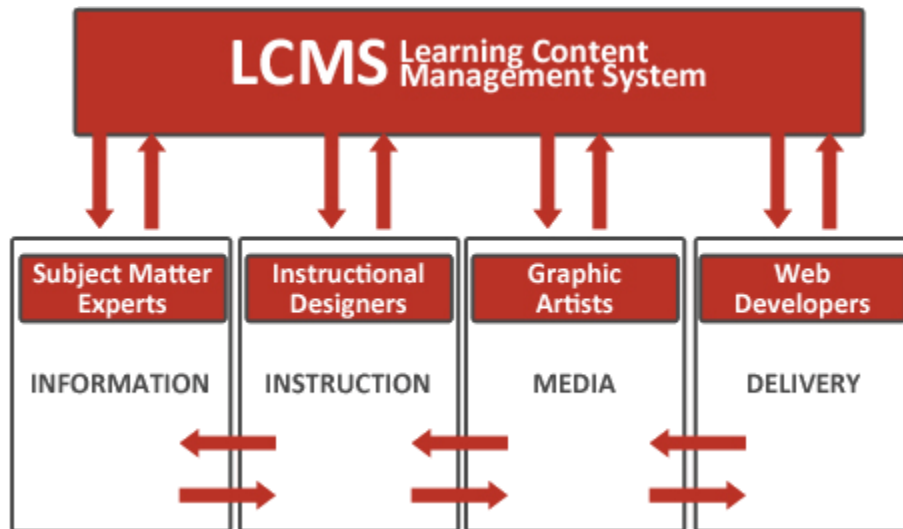
Selain itu juga berguna untuk keperluan dokumentasi, laporan kegiatan, administrasi, materi.

Dan itu semua berjalan dengan menggunakan internet atau online.

Aplikasi LMS dibagi menjadi 2, yaitu:

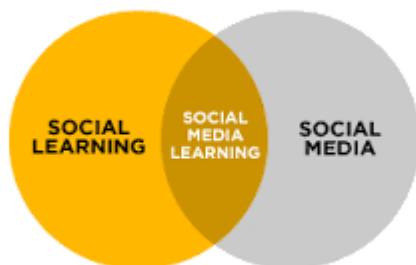
- **LMS proprietary**, seperti Saba Software, Apex Learning, Blackboard, IntraLearn, SAP Enterprise Learning
- **LMS open source**, seperti ATutor, Dokeos, dotLRN, Fresstyle Learning, ILIAS, LON-CAPA, Moodle, OpenACS, OpenUSS, Sakai, Spaghetti Learning

## 2. Learning Content Management System (LCMS)



LCMS bekerja untuk membuat, memperbarui, mempublikasikan atau mengelola isi dari suatu sistem yang terorganisir di internet. LCMS merupakan pengembangan lebih lanjut dari LMS. Selain itu, LCMS juga digunakan untuk mengawasi, menyediakan, merincikan, dan melakukan publikasi dokumen yang spesifik, misalnya artikel, panduan, dan brosur penjualan. LCMS bisa berisi file komputer yang berupa audio, video, gambar, dokumen elektronik dan isi website. Contoh LCMS diantaranya claroline, e-doceo solutions.

## 3. Social Learning Network (SLN)



SLN merupakan perkembangan lebih lanjut setelah LMS dan LCMS. SLN digunakan untuk pembelajaran yang lebih luas daripada kelompok belajar karena menggunakan jejaring sosial.

Karena skala sosial yang lebih besar maka kemungkinan juga bisa menyebabkan perubahan sikap dan perilaku pada peserta, walaupun tidak semua peserta. Contoh aplikasi SLN yang populer adalah Edmodo.

### **Tujuan Kelas Maya**

Tujuan mengapa virtual class dibentuk adalah untuk:

1. Menciptakan pembelajaran yang bisa berlangsung kapan saja dan dimana saja dengan menghemat waktu dan biaya.
2. Meningkatkan keterampilan penggunaan teknologi IT siswa sehingga siswa lebih kreatif, sekaligus bisa menambah minat siswa untuk belajar.
3. Lebih memaksimalkan kemampuan pribadi masing-masing walaupun diluar kelas tatap muka/kelas langsung.

### **Manfaat Kelas Maya**

1. Materi lebih luas dan beragam
2. Pembelajaran disesuaikan berdasarkan kebutuhan siswa
3. Mempersingkat waktu tanpa perlu pergi ke kelas
4. Mengurangi belajar bergantung pada buku teks dan lebih relevan dengan dunia luar
5. Menghemat kertas
6. Peduli Global Warming, jadi siswa tidak perlu menggunakan kendaraan bermotor untuk belajar
7. Mendeteksi Copas
8. Konektivitas, selama kamu terhubung ke internet, maka tidak akan sulit untuk mendapat informasi
9. Fleksibilitas, belajar dimana saja kapan saja
10. Interaksi, evaluasi belajar dilaksanakan seketika dan mandiri
11. Kolaborasi, bisa mendukung pembelajaran kolaborasi di luar ruang kelas.
12. Kesempatan pengembangan, konten digital terus dikembangkan sehingga bisa memperkaya pembelajaran dalam kelas konvensional.

## Kelebihan dan Kekurangan Kelas Maya

### Keuntungan Kelas Maya

Terdapat beberapa keuntungan dalam pembelajaran melalui kelas maya (virtual class), seperti:

1. Lebih menariknya proses pembelajaran karena interaktif dan fleksibel dibandingkan dengan media lainnya.
2. Siswa tidak terikat tempat dan waktu, sehingga lebih santai.
3. Guru sebagai Fasilitator, yaitu penyedia sekaligus pendukung di dalam proses pembelajaran tersebut.
4. Siswa lebih aktif mempelajari materi yang disampaikan oleh guru melalui website.
5. Pembelajaran bisa dilaksanakan dimana saja dan kapan saja.

### Kekurangan Kelas Maya

Dibalik kelebihannya yang banyak, terdapat juga beberapa kekurangan. Kekurangan kelas maya diantaranya:

1. Siswa dan guru harus mempunyai koneksi internet karena kelas maya berbasis web. Tapi terkadang siswa lebih asik bermain internet dibandingkan belajar materi yang disampaikan.
2. Proses belajar yang individual (sendiri), sehingga bisa mengurangi pembelajaran sosial antar siswa.
3. Apabila siswa tidak hati-hati dan terjadi kesalahan materi maka akan berdampak pada pengetahuan yang didapat siswa tersebut.
4. Untuk anak SD penggunaan internet yang kurang proporsional bisa mengakibatkan penurunan kemampuan bersifat manual seperti menulis, menghitung, dan menggambar.
5. Membutuhkan spesifikasi hardware, software, sekaligus jaringan internet yang memadai.

### Komponen Pendukung Kelas Maya

Setidaknya harus ada 5 komponen dibawah ini untuk mendukung kelas maya agar bisa berjalan dengan baik. Komponen tersebut yaitu:

1. **Konten untuk pembelajaran**, berhubung pembelajaran dilakukan tanpa tatap muka, jadi guru harus memberikan materi (konten) untuk siswanya.
2. **Perangkat keras (hardware)**, berupa komputer, laptop, tablet, maupun smartphone.
3. **Perangkat lunak (software)**, seperti LMS, LCMS, dan SLN yang sudah kita jelaskan diatas.

4. **Strategi komunikasi**, menyangkut bagaimana siswa mengikuti pembelajaran, mengerjakan tugas, dan mengikuti ujian.
5. **Jaringan internet**, kelas maya tidak bisa berjalan tanpa internet. Jadi ketersediaan internet adalah wajib.

### Contoh Kelas Maya

#### **Edmodo sebagai contoh Social Learning Network (SLN)**

Salah satu contoh penerapan kelas maya yang paling populer yaitu [Edmodo](#). Edmodo merupakan salah satu jenis Sosial Learning Network (SLN) yang beredar di www.

Beberapa fitur di edmodo yang terkenal dan sangat mudah digunakan antara lain:

- Kelas maya dengan system Closed Group Collaboration, hanya yang mempunyai kode grup yang bisa mengikuti kelas.
- Komunikasi menggunakan model media sosial.
- Manajemen konten pembelajaran
- Evaluasi pembelajaran.
- Bisa diawasi juga oleh orang tua siswa.

#### **EDMODO SEBAGAI SOCIAL LEARNING NETWORK (SLN)**

Edmodo adalah sebuah media untuk melaksanakan pembelajaran secara daring. Edmodo menggabungkan sebagian fitur dari Learning Management System (LMS) dan sebagian fitur dari Jejaring Sosial (Social Network), menjadi sebuah media pembelajaran yang menarik dan mudah digunakan, kemudian lebih dikenal dengan Jejaring Sosial Pembelajaran (Social Learning Networks).

Edmodo diciptakan oleh Jeff O'Hara dan Nic Borg pada tahun 2008. Jeff O'Hara adalah seorang administrator jaringan bagi Community Unit School District 200 di Wheaton, Illinois, sedangkan Nic adalah pengembang web bagi Kaneland Community Unit School District 302 di Maple Park, Illinois, USA. Ide pengembangan Edmodo berasal dari kepopuleran Facebook, yang ditambah dengan sebuah fitur untuk menjamin keamanan interaksi dan kolaborasi antara siswa dan guru. Oleh karena semakin besarnya kebutuhan akan media pembelajaran daring, Edmodo kemudian berkembang menjadi salah satu media/ platform dalam pendidikan dasar dan menengah (K1-K12) yang digunakan oleh lebih dari 29 juta pengguna di dunia.

Edmodo dikembangkan berdasarkan prinsip-prinsip pengelolaan kelas berbasis kelompok dan media sosial. Fitur utama dari Edmodo adalah dukungan aktif terhadap model komunikasi dari media sosial daring, yang ditambahi dengan fitur bahan ajar daring (online learning material), dan evaluasi daring (online evaluation).

Beberapa fitur utama Edmodo yang dapat digunakan dalam mengembangkan kegiatan pembelajaran adalah sebagai berikut:

Kelas maya dengan sistem closed group collaboration; hanya mereka yang memiliki kode grup yang dapat mengikuti kelas.

1. Komunikasi menggunakan model media sosial.
2. Manajemen konten pembelajaran.
3. Evaluasi pembelajaran.

### **Latihan Soal!**

1. Apakah yang dimaksud dengan kelas maya?
2. Sebutkan beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam penerapan kelas maya?
3. Apa saja beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam penerapan kelas maya?
4. Apakah yang dimaksud dengan LMS?
5. Ada beberapa perangkat lunak lain yang dapat digunakan untuk pembelajaran kolaboratif daring. Misalnya Einstein, Sophia, RemixLearning, dan Schoology. Carilah informasi mengenai perangkat lunak tersebut dan sebutkan masing-masing minimal 4 fitur dan fungsinya?

**LINK :**

**<https://bit.ly/392mR5C>**