

**Mata Pelajaran** : Pemrograman Dasar  
**Kelas** : X TKJ 2  
**Pembina** : Siti Nur Kholifatur Ridho, S.Pd

## **MODUL I**

### **APLIKASI LOGIN SEDERHANA MENGGUNAKAN VISUAL BASIC**

#### **A. Dasar Teori**

Login adalah proses yang penting pada sebuah aplikasi maupun website. Login merupakan hak pembatasan akses aplikasi yang berbasis desktop maupun aplikasi lainnya agar user yang tidak diijinkan tidak dapat mengakses aplikasi tersebut. Ada juga user yang bisa login di aplikasi namun tidak dapat mengakses hak penuh seperti misalnya system bagian admin yang mengatur seluk beluk aplikasi tersebut. Login digunakan sebagai pengaman dari data-data atau masing-masing akun. Jika sebuah aplikasi tidak memiliki proses login maka semua orang akan dapat mengakses halaman admin dengan bebas untuk mengubah data-data, menghapus, atau mengacak-acak data yang sudah ada. Sebagai contoh coba bayangkan bagaimana jadinya kalau akun facebook atau instagram kita dapat diakses oleh semua orang tanpa login, keamanan data-data dan postingan di media social pasti tidak sesuai dengan keinginan kita. Oleh sebab itu login sangat penting pada aplikasi untuk menjaga keamanan dari akses luar. Biasanya form login terdiri dari username dan password yang sudah didaftarkan sebelumnya oleh user dimana username dan password tersebut masing-masing user tidak sama.

#### **B. Aplikasi Login Sederhana**

Berikut ini langkah-langkah untuk membuat aplikasi login sederhana menggunakan Visual Basic:

1. Buka aplikasi Microsoft Visual Basic 6.0
2. Buatlah dua buah form seperti berikut!

The image shows a standard Windows-style window titled "Login". The window has a light blue title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button (a red square with a white 'X'). The main content area is white and contains a blue rectangular form. Inside this form, there are two labels: "User Name" and "Password", each followed by a white rectangular input field. Below the form, there are two buttons: "Login" and "Cancel".

Gambar 1.1 Form1

The image shows a standard Windows-style window titled "Welcome". The window has a light blue title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button (a red square with a white 'X'). The main content area is white and contains the text "Selamat datang teman-teman!!!" in a large, bold, black font. Below this text, there is another line of text "X TKJ 2" in a smaller, bold, black font.

Gambar 1.2 Form2

3. Setelah membuat form, kemudian atur property dan value masing-masing komponen seperti berikut:

Tabel property untuk Form1

Nama Objek	Property	Nilai
Form1	Caption	Login
Label1	Caption	Usenam
Label2	Caption	Password
Text1	-	-
Text2	PasswordChar	#
Command1	Caption	Login
Command2	Caption	Cancel

Tabel untuk Form2

Nama Objek	Property	Nilai
Form2	Caption	Welcome
Label1	Caption Font Font style Size	Selamat Datang Ms Sans Serif BOLD 18

4. Isikan kode berikut pada jendela kode! Klik ganda (klik 2x) pada Command1:

```

Private Sub Command1_Click()
    If Text1 = "visual" And Text2 = "basic" Then
        Form1.Hide
        Form2.Show
    Else
        MsgBox ("Username atau Password Salah")
        Text1 = ""
        Text2 = ""
    End If
End Sub

Private Sub Command2_Click()
    End
End Sub

```

Program di atas digunakan untuk memeriksa proses login apakah user tersebut diizinkan untuk mengakses sebuah aplikasi atau tidak. Setelah program dijalankan dengan menekan F5, user diminta untuk memasukkan username dan password. Ketika user memasukkan username “visual” dan password “basic”, maka user akan berhasil login dan akan dilanjutkan untuk menampilkan

Form2. Apabila user memasukkan username dan password salah, maka aplikasi akan menampilkan pesan “Username atau Password salah” seperti gambar berikut.



Gambar 1.3 Pesan kesalahan

### C. Latihan

Buatlah aplikasi login seperti contoh di atas menggunakan Visual Basic 6.0 dengan ketentuan:

- Username diisi dengan *nama depan*, password diisi dengan *nama belakang*  
Contoh: username = “fatur”, password = “ridho”
- Form2 pada caption Label1 diisi dengan “Selamat Datang di Kelas X XXX X”. Kelas diisi sesuai dengan kelas masing-masing.

---

---

### FORMAT PENGUMPULAN TUGAS LATIHAN:

Tugas yang dikumpulkan berupa Project VB 6, atau jika di rumah tidak ada aplikasi VB 6.0 kode program diketik di Ms. Word. Dengan diberi keterangan:

**Nama siswa** : .....  
**Kelas** : .....  
**No. absen** : .....  
**Mata pelajaran** : .....

Pengumpulan tugas di kelas Edmodo “**Pemrograman Dasar X TKJ 2**” dengan kode kelas **iks9kn**.